

DARTS LIGA REGION AARGAU - Spielreglement - 14. August 2008

1. Die Scheibe ist so zu befestigen, dass sich ihr Zentrum 173 cm ab Boden befindet. Sie sollte in einwandfreiem Zustand sein. Die minimale Wurfdistanz von 237 cm, gemessen ab Scheibenoberfläche, wird mit einem Oche oder Markierungslinie gekennzeichnet.
2. Die 2 Captains bestimmen durch einmaligen Münzenwurf den Spielanfang. Es wird brüderlich abgewechselt.
3. Eine Mannschaft besteht aus 4 bis 10 Spieler.
 - 3.1 Im Notfall kann mit 3 Spielern gespielt werden. Das erste Doppel wird 0-2 Forfait gegeben. Für das vierte Einzel wird einer der drei von dem gegnerischen Captain ausgelost. Dieser Spieler darf 4-mal spielen.
4. Ein Regimatch setzt sich zusammen aus:
 - 2 x Doppel 601 mit je 4 verschiedenen Spielern
 - 4 x Einzel 501 mit je 4 verschiedenen Spielern (Ausnahme Regel 3.1)
 - 1 x "Captain's choice" Doppel 601 mit anderen Paarungen als in den ersten beiden Doppel
 - 1 x "Captain's choice" Einzel 501

Es wird mit direktem (flying) Start, "best of 3" gespielt. Ein Spieler darf höchstens dreimal in einem Match spielen (Ausnahme Regel 3.1 **sowie der Bonus Punkt Doppel**).

Ein Sieg wird mit 3 Punkten, unentschieden mit einem Punkt bewertet. Falls der Match unentschieden endet, wird ein Doppel mit beliebiger Paarung, um einen Bonus Punkt gespielt.
5. Nur Vorverschiebungen und Verschiebungen in der gleichen Woche sind möglich und sollten zwischen den beteiligten Clubs abgemacht werden. Der Regi-Spielleiter muss sofort über eine Vorverschiebung informiert werden. Der Präsident kann im Sonderfall eine Ausnahmeregelung bestimmen.
6. Spielbeginn ist 20:00 Uhr. Die zu dieser Zeit im Matchblatt eingetragenen Spieler sind Spielberechtigt.

Eingetragene Spieler müssen bei Ihrem Matcheinsatz anwesend sein, andernfalls gilt dieses Spiel als 0:2 verloren.
7. Spielberechtigung: Es können 4 bis Maximum 16 Spieler (Maximum 10 gleichzeitig) pro Saison und Mannschaft mit Unterschrift und Anmeldedatum angemeldet werden. Ein Spieler muss bei Matchbeginn angemeldet sein.

Das Original von Anmeldeformular bleibt beim Captain. Eine Kopie mit Datum und Unterschrift muss am Saisonanfang (spätestens vor Beginn der 2. Runde) und nach jeder Aenderung dem Regi-Spielleiter zugeschickt werden.

Spieler dürfen während der Saison an- oder abgemeldet werden. Ein Spieler der abgemeldet wird, kann nicht nochmals in der gleichen Saison in der alten Mannschaft angemeldet werden. Ein Spieler darf nur einmal pro Saison die Mannschaft wechseln.

Ein Club darf mehrere Mannschaften stellen aber ein Spieler darf nur für eine Mannschaft pro Saison angemeldet sein.

Ein angemeldeter Spieler der nie gespielt hat, kann neu angemeldet werden.
8. Mannschaften vom gleichen Club werden in der erstmöglichen Runde gegeneinander spielen.
9. Jede Mannschaft muss einen Captain, einen Ersatz-Captain und einen Spielabend für Heimspiele bestimmen.
10. Bis auf den Spielmodus, gilt dieses Reglement auch für den Regi-Cup.
11. Im übrigen: So lange es geht, sollte unsere Haupttrichtlinie sportliche Fairness sein.

In Härtefälle, halten wir uns an das SDA Reglement.